

## HOTEL

PŮDORYS 2. NP 1:200

PŮDORYS 1. NP 1:200

PŮDORYS 3. NP 1:200

Nový hotel je součástí prostorové hry zelených svahů. Definuje střed, spoluvytváří průhledy, graduje, zvolňuje, otevírá a uzavírá scénérii. Hra je jen ve 2D, horizontální, vertikálně je konstantní, pevné linie, horní hrana jasně definuje horizont celého prostoru, vnáší měřítko. Definuje ale též meziprostor obou hotelů. Intimní, k nebi otevřené atrium s parkováním hostů, jednosměrnou cirkulací, zeleným ostrovem se skupinou stromů. Odtud nástup hostů do hotelů. Objekt levituje nad zemí, vytváří pod sebou prostor pro stání. Zároveň průhled do náměstí s vodou, optická vazba: propojení s centrem i fyzické, dvě průrvy ve valu. V přízemí recepce, zázemí hotelu, sklady odpadu, prádla. V patře hala s malým barem, wc hostů a personálu, kancelář, společenská místnost, pokoj pro tělesně postižené, pokoje hostů, provozy zázemí hotelu, sklady, místnost pokojské. Ve druhém patře pokoje hostů a provozy zázemí.



- 1 recepce
- 2 vertikální komunikace
- 3 vstup zaměstnanců
- 4 sklad
- 5 hotelová hala s barem
- 6 kancelář
- 7 zasedací místnost
- 8 pokoj invalidů
- 9 pokoj
- 10 apartmán
- 11 pokojská
- 12 sklad čistého prádla
- 13 úklid
- 14 shoz špinavého prádla

POHLED ZÁPADNÍ 1:200

ŘEZ 1-1 1:200

+8,600

+2,300

0,000

-8,600

-2,300

0,000